

# BOÎTE À OUTIL DE L'AUTO-ARBITRAGE

Les ressources proposées ici sont basées sur les outils développés par Lucie Duval, pour le site [www.tapeps.fr](http://www.tapeps.fr)

## RÈGLEMENT

- En cas de faute, violation ou infraction : seuls les joueurs concernés par la faute peuvent appeler l'arbitre.  
PAS LES AUTRES !
- Si l'appel est avéré JUSTE : il peut y avoir turn, conservation du disque ou point.
- Si l'appel est DISCUTABLE et qu'il est CONTESTÉ : on revient à l'action précédente

# L'AUTO-ARBITRAGE

Les ressources proposées ici sont basées sur les outils développés par Lucie Duval, pour le site [www.tapeps.fr](http://www.tapeps.fr)

**Comment ?**

Arbitre  
consultatif

Documents  
affichés

100% auto-  
arbitré

Règles comprises et  
qui ont du sens

**Quand ?**

Dès le cycle 3

Collège / Lycée

Elèves  
autonomes /  
AS

**Pourquoi ?**

Essence de  
l'activité

Travail  
communication  
et fair-play

S'adapter aux  
caractéristiques



# BOÎTE À OUTIL DE L'AUTO-ARBITRAGE

Les ressources proposées ici sont basées sur les outils développés par Lucie Duval, pour le site [www.tapeps.fr](http://www.tapeps.fr)

## RÈGLEMENT

Les principales règles à connaître sur le terrain:



Infraction : compte rapide, double marquage, distance



Violation



Faute



Point marqué



Marcher



Temps écoulé



Pick - Ecran



Contester



Accepter



Se rétracter